

28 poziom podstawowy +

BONUS



CEL GRY:

ILOŚĆ GRACZY:

DODATKOWO POTRZEBNE:

ZASADY GRY:

MOŻLIWE ULATWIENIE:

Rozwijanie sprawności mówienia (lub pisania).
uczniowie pracują w parach, ilość par jest dowolna
nożyczki, porozcinane kartki wzdłuż linii przerywanych
Jeden z uczniów w parze przyjmuje rolę rodzica, drugi - dziecka.
Dziecko ma za zadanie przekonać rodzica do czegoś lub wytłumaczyć
pewne działanie. Rodzic i dziecko powinni znaleźć kompromisowe
rozwiązanie danej sytuacji. Dialog zaczyna dziecko.
uczniowie mogą najpierw napisać dialogi, a następnie odgrywać
je w parach.



You got a bad mark at school today.

You want to stay at your friend's for the night.

The telephone bill has come and it's huge!

You don't want to help to clean the house.

You came back home late at night.

You want a pair of very expensive jeans.

You lied to your parents! You told them you didn't smoke and they caught you smoking!

You want to borrow your father's car, but you're not a good driver.

You broke the window when you were playing football with your friends.

Your teacher has just called one of your parents and told him/her you are

always late for school!

You have fallen in love with Kate/Peter. Your mum/dad doesn't like her/him.

You want to organize a party at your parents' house. Your parents don't like the idea.

You would like to get a dog for your birthday. Your parents don't like the idea.

Your parents wanted you to do the shopping and gave you 20 dollars. You lost the money!

You would like to watch a football match at night. Your parents want to go to sleep.

Your grades are terrible, so you will have to repeat the year!

You don't want to help in the garden.

29 poziom średniozaawansowany

CZŁOWIEK



CEL GRY:

ILOŚĆ GRACZY:

DODATKOWO POTRZEBNE:

ZASADY GRY:

ALTERNATYWNE ZASADY:

Powtórzenie słownictwa opisującego wygląd zewnętrzny
2
kopie obrazków
Gracze łączą się w pary. Każda para dostaje obrazek A i B, C
i D. Partnerzy opisują sobie obrazki (nie pokazując ich) tak, aby
znaleźć różnice. Wygrywa para, która pierwsza odnajdzie
wszystkie osiem różnic.
Zadaniem graczy jest znalezienie różnic między wyglądem
osób z obrazków A i B oraz z obrazków C i D. Gracze mogą
pracować w parach (wspólnie odszukać różnice). Następnie,
gracze mają za zadanie opowiedzieć o wszystkich różnicach,
używając poznanego słownictwa służącego do opisywania
wyglądu zewnętrznego. Wygrywa gracz lub para graczy, która
najszybciej odnajdzie różnice i opowie o nich.

